



Atividade	Resumo	Vagas
<p><b>Oficina 01</b> - Compreendendo transformações lineares geometricamente com auxílio de softwares            Prof. Makson Miller Alves            (Mestrando - UNICAMP)</p>	<p>Esta oficina tem por finalidade compreender e aperfeiçoar o entendimento de certas estruturas vetoriais básicas, dando ênfase em transformações lineares do ponto de vista geométrico, relacionando de maneira construtiva algumas transformações lineares conhecidas : expansão/contração, reflexão, rotação, cisalhamento e projeção, com seus respectivos autovalores (mostrando assim uma de suas finalidades). Teremos que restringir tais transformações, trabalhando somente no plano (<math>R^2</math>) e no espaço (<math>R^3</math>) para que utilizemos o software GeoGebra como ferramenta de apoio aos cálculos (se necessário) e ao efeito geométrica de cada transformação.</p>	19
<p><b>Oficina 02</b> - Robótica no Ensino de Matemática            Prof. Marcos Vinicius Rabelo Soares (CRESCER)</p>	<p>Nesta oficina você irá entender os princípios básicos da robótica educacional com aplicações matemáticas nos processos de construção, programação e análise de robôs. A oficina também irá oferecer detalhes e demonstrações da OBR (Olimpíada Brasileira de Robótica) com a equipe Crescer Robots; primeira equipe de Robótica de Anápolis a participar de uma etapa nacional da competição.</p>	20
<p><b>Oficina 03</b> - Metodologias Ativas para o Ensino            Prof. Me. Paulo Roberto Vieira Almeida            Me. Rosalina Maria de Lima Leite do Nascimento (CCET/UEG)</p>	<p>O processo de ensino e aprendizagem vem passando por várias transformações. O advento da tecnologia trouxe possibilidades de inovação e avanços que podem ser diferencial no momento de planejar e executar uma aula. O objetivo dessa oficina é mostrar que as metodologias ativas colaboram de forma significativa para que o aprendiz seja o protagonista da aprendizagem. Por meio delas, os alunos interagem entre si e com os professores, trocando experiências e buscando conhecimentos. Esperamos poder contribuir para a busca de novas experiências no processo educativo.</p>	20
<p><b>Oficina 04</b> - Uso do Sing Maker para o registro do glossário específico da area da Matemática em LIBRAS            Prof. Kilber Siqueira Gomes (CCET/UEG)</p>	<p>A oficina de escrita de sinais tem como objetivo fazer com que o aluno tenha uma visão da língua de sinais como uma língua visual, pois mostra o carácter icônico desta mesma escrita que, desde o início teve a preocupação do registro dos fonemas das línguas de sinais de uma forma mais próxima com sua execução. A oficina terá: introdução a história do sign writng, ponto de vista, símbolos de toque, símbolos de movimento, registro de sinais simples, aplicação na matemática, uso do sing maker para o registro.</p>	20